

IUSARGames2018 ULUSLARARASI ÜNİVERSİTELER ARAMA KURTARMA OYUNLARI UYGULAMA REHBERİ

1. ULUSLARARASI ÜNİVERSİTELER ARAMA-KURTARMA OYUNLARI (IUSARGames2018) KAPSAMINDAKİ YARIŞMALAR:

IUSARGames2018 Arama Kurtarma Oyunları kapsamında 5 yarışma etabı yapılacaktır.

- a. HEDEF BULMA,
- b. ENKAZDA TEMİZ BETON ÇALIŞMASI VE ENKAZDAN KURTARMA,
- c. ARAÇTAN KURTARMA VE İLK YARDIM,
- ç. HAVAI HATLA KURTARMA,
- d. BETON KÜTLE SÜRÜKLEME,

2. ENGEL PARKURU

a. Yarışmacı ekipler, “Enkazda Temiz Beton Çalışması - Enkazdan Kurtarma”, “Araçtan Kurtarma ve İlk Yardım” ve “Beton Sürükleme” etapları öncesinde, engel parkurunu geçecek ve yarışma noktasına ulaşacaklardır. Engel parkurunda geçen süre etap süresine dahil edilecektir. Engel parkurunun belirtilecek kurallara uygun olarak geçilmesi hakemler tarafından sağlanacaktır.

- b. Engel parkuru, yarışma alanının uygunluğuna göre 300-500 metre arasında;
- (1) Kalasla koordineli ekip yürümesi,
 - (2) Kalas üzeri denge yürüyüşü,
 - (3) Çukur engelini aşma,
 - (4) Lastik engelleri aşma,
 - (5) Labirent Engeli aşma,
 - (6) Sallanan İple engel geçme,
 - (7) Beton tüneli geçme,
 - (8) İple tırmanma'dan oluşacaktır.



3. YARIŞMA KURALLARI

a. Hedef Bulma Etabı için Yarışma Kuralları:

(1) Takımlar, kendilerine verilen harita ve koordinat bilgilerini kullanarak araziye yerleştirilmiş olan 5-8 farklı hedefi pusula ve harita kullanarak bulacaklardır.

(2) Hakemler arazide belirlenen noktalarda hedefleri hazırlayacaktır. Hedeflerin bulunduğu noktanın koordinatları hakemler tarafından belirlenecektir.

(3) Yarışmacı ekipten bulunması istenen hedeflerin koordinat bilgileri, hakemler tarafından yarışmacı ekibe verilerek etap başlatılacak ve etaba başlangıç zamanı kaydedilecektir. Her ekibe bir harita, bir pusula ve bir cetvel verilecektir. Yarışma etabı süresince cep telefonları ve elektronik cihazlar hakem masasına bırakılacaktır.

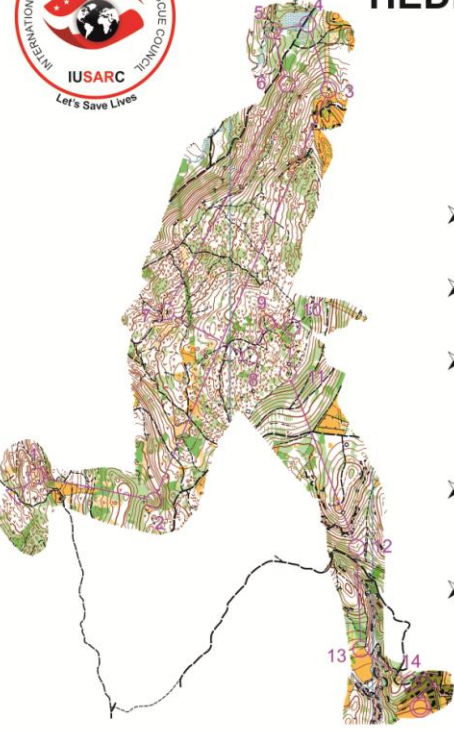
(4) Yarışmacı ekip son hedefi bulduktan sonra hakemler tarafından etap bitiş zamanı kaydedilerek etap tamamlama süresi belirlenecektir. Hakemler ve gözlemciler takımlara hiç müdahale etmeden eşlik edeceklerdir. Her bir hedef bulunduğunda takımların hedef başındaki mühür'ü kendilerine verilen haritanın arkasına basacaktır. Takımlar hedeflere kesinlikle dokunamaz, tahrip edemez veya yerini değiştiremez.

(5) Bu yarışma için öngörülen zaman limiti 60 dakikadır.

(6) Yarışma puanlama tablosu ektedir. (Bkz. 1 Numaralı Puanlama Tablosu).



HEDEF BULMA PARKURU



- Takımlar, kendilerine verilen harita ve koordinat bilgilerini kullanarak araziye yerleştirilmiş olan 5-8 farklı hedefi bulacaklardır.
- Yarışmacı ekipten bulunması istenecek tüm hedeflerin koordinat bilgileri, hakemler tarafından yarışmacı ekibe verilecektir.
- Yarışmacı ekip son hedefi bulduktan sonra başlangıç noktasına gelerek hakem masasına bulduğu hedeflerin mühürlü/işaretli haritasını teslim edecektir. Hakemler tarafından etap bitiş zamanı kaydedilerek etap tamamlama süresi belirlenecektir.
- Her bir hedef bulunduğunda takımlar hedefteki işareti haritanın koordinat kutularına kaydedecektir. Takımlar hedeflere kesinlikle dokunmayacak, tahrip etmeyecek ve yerini değiştirmeyecektir.
- Bu yarışma için öngörülen zaman limiti 60 dakikadır.

b. Enkazda Temiz Beton Çalışması ve Enkazdan Kurtarma Yarışma Kuralları:

Takımlar engel parkurunu geçtikten sonra çalışma alanında güvenlik şeritlerini çekecek, sonrasında teknik ekip tarafından hazırlanmış olan platform (Şekil 1) kendilerine verilen araç-gereç kullanarak geçilecektir. Müteakiben enkazda temiz beton çalışmasına geçilecektir. Temiz beton çalışmasının tamamlanmasına müteakip kazazedeye (manken) ulaşılacak, kazazede güvenlik ve yarışma kurallarına uygun olarak emniyetli alana alınacaktır.

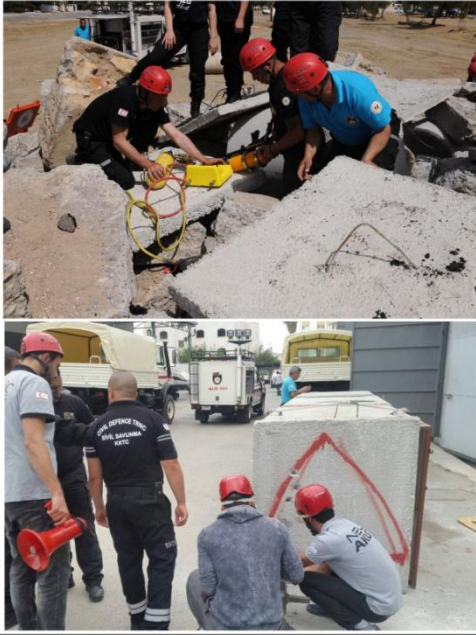
(1) Hakemler her aşamada ekibe müdahale etmeden eşlik edeceklerdir. Sergilenen doğru yaklaşımları ve yapılan yanlışları not edeceklerdir. Bu yarışma için öngörülen zaman limiti **75** dakikadır.

(2) Bu etapta, ekiplerin etap tamamlama zamanları puan belirlemede öne çıkan bir ölçüt değildir. Bununla birlikte, öngörülen zaman limiti içinde etabı tamamlayamayan ekipler, bonus puanı alamayacaklardır

(3) Yarışma puanlama tablosu ektedir. (Bkz. 2 Numaralı Puanlama Tablosu).



ENKAZDA ARAMA KURTARMA VE TEMİZ ÇALIŞMA PARKURU



- Depremlerde INSARAG kurallarına uygun şekilde enkazlarda mahsur kalan kazazedelere arama-kurtarma çalışmalarının yapılması.
- Çökmüş yapılarda yürütülecek arama kurtarma faaliyetlerinde karşılaşılabilecek beton, blok, tuğla, ahşap, çinko vb. engellerin aşılması,
- Çökmüş yapılarda yürütülecek arama kurtarma hizmetlerinde hayat boşluklarına yönelik beton kütlelerinde açılması gerekli delik, tünel oluşturma, tüneli destekleme faaliyetlerinde kurallara gerekli özenin gösterilmesi,
- Enkazda temiz çalışmada çökmüş yapılarda yaralı/mahsur kalmış kişinin bulunduğu alana moloz parçası düşürülmeden çalışılması,
- Çökmüş yapılarda mahsur kalan yaralıların ulaşıldığında gerekli ilkyardımın yapılması,

c. Araçtan Kurtarma ve İlk Yardım Yarışması Kuralları:

- (1) Takımlar, engel parkurunu geçip kaza geçiren araca ulaşacaklar; kendilerine verilen araç-gereci kullanarak araçtaki yaralıyı, ilkyardım uygulaması yaptıktan sonra kurtaracak ve belirli bir noktaya güvenli bir şekilde ulaştıracaklardır.
- (2) Kura yöntemi ile belirlenen müdahale yöntemi kullanılarak trafik kazası sonucunda araçta sıkışan yaralı kazazede, kesme ayırma aletleri kullanarak araçtan çıkarılacaktır.
- (3) Bu etap için öngörülen zaman limiti **30** dakikadır.
- (4) Bu etapta, ekiplerin etap tamamlama zamanları puan belirlemede öne çıkan bir ölçüt değildir. Bununla birlikte, öngörülen zaman limiti aşan ekipler bonus puanı alamayacaktır.
- (5) Yarışmayla ilgili puanlama tablosu ektedir. (Bkz. 3 Numaralı Puanlama Tablosu).



TRAFİK KAZALARINA MÜDAHALE VE İLK YARDIM PARKURU

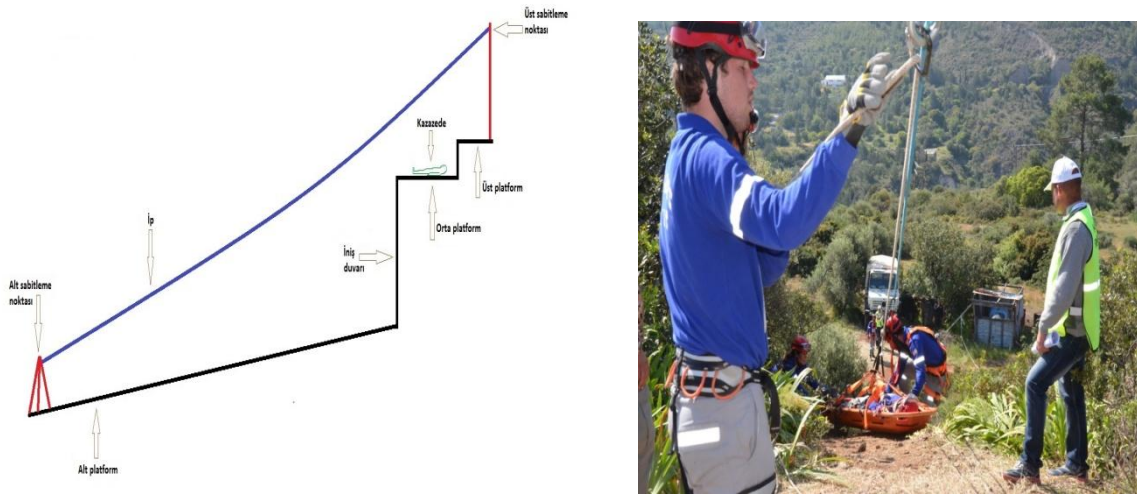


- Çevre güvenliğinin alınması,
- Mahsur yaralılara ilkyardım yapılması,
- Trafik kazaları sonucunda araç içerisinde sıkışıp mahsur kalan kişilerin veya yaralıların kurtarılması,
- Kurtarılan yaralıların sağlık görevlilerine teslim edilmesi gerçekleştirilmektedir.

Ç. Havai Hatla Kurtarma Yarışması Kuralları:

Takımlar, kendilerine verilen hedefteki yaralı kazazedeyi kurtarmak üzere, kazazedenin bulunduğu bölgeye intikal etmek için öncelikle tırmanma duvarı ve üst katlardan iniş engellerini aşacaklardır. Daha sonra kuracakları ip hattı aracılığı ile kazazedenin bulunduğu noktaya iniş yapılacaktır. Kazazedeyi sedyeye güvenli bir şekilde aldıktan sonra, bir alt seviyede bekleyen ekibe havai hat aracılığı ile nakledeceklerdir. İş bitiminde kurulan havai hat yarışmacı ekip tarafından toplanacaktır. Parkurun genel yapı ve düzeni Şekil 2’de gösterilmiştir. Değerlendirmede 4 numaralı puanlama tablosu kullanılacaktır.

- (1) Bu yarışmada, ulaşılması dağcılık teknikleri gerektiren bir bölgede mahsur kalan kazazedenin güvenli bir alana nakledilmesini hedeflemektedir.
- (2) Bu yarışma için öngörülen zaman limiti **50** dakikadır.
- (3) Yarışmayla ilgili puantaj tablosu ektedir. (Bkz. 4 Numaralı Puanlama Tablosu).



Şekil 2: Havai Hatla Kurtarma parkuru



HAVAİ HATLA ARAMA KURTARMA PARKURU





- Üst katlarda veya ulaşılması zor noktalarda mahsur kalan ve sedye ile güvenli bölgeye tahliye edilmesi gerekli yaralılara ulaşıldıktan sonra, ilkyardım yapılması ve kurulan havai hat kanalı ile yaralıların güvenli bölgeye sevk edilmesi,
- Mekanik yöntemlerle ip gerilerek kurulacak havai hat üzerindeki makaralarla yaralının tahliyesi gerçekleştirilmektedir.

d. Beton K t le S r kleme Yar şmasının Kuralları:

- (1) Takımlar engel parkurunu ge ip kendilerine verilen malzemeler ile beton k t leyi bulunduėu noktadan    metre ileriye tařınacaktır.
- (2) Takımlar beton k t lenin hareketini kuracakları makara sistemi saėlayacaklardır.
- (3) Beton k t lenin belirlenen yere intikaline m teakip makara d zeneėi kaldırılacaktır.
- (4) Bu etap i in  ng r len zaman limiti **30** dakikadır.
- (5) Yar şmayla ilgili puantaj tablosu ektedir. (Bkz. 5 Numaralı Puanlama Tablosu).



BETON K T LE S R KLEME PARKURU





-   km ř yapılar da y r t len arama kurtarma  alıřmalarında yaralı veya mahsurlara ulařmada karřılařılabilecek beton k t lelerin INSARAG (Uluslararası Arama Kurtarma Danıřma Grubu) metodolojisine uygun olarak mevcut malzemelerle kaldırılması, uzaklařtırılması,
- Ekip ruhunun geliřtirilmesi ve iřbirliėi i erisinde  alıřılması,
- Karřılařılan sorunun ortadan kaldırılmasında mevcut malzemeleri kullanma becerisinin geliřtirilmesi,
- Arama Kurtarma  alıřmalarında bireysel ve takım g venliėinin saėlanması i in gereken g venlik  nlemlerinin uygulanması hedeflenmektedir.
- Parkurda y r t len  alıřmada **2000 K LOGRAM** beton k t le, uygun řekilde    metre ileriye tařınmaktadır.

4. GÜVENLİK İLKELERİ VE DİSKALİFİKASYON KURALLARI

Yarışmaya katılacak olan ekip üyelerinin her biri aşağıda belirtilmiş kişisel donanıma sahip olmalıdır:

İş Kıyafeti: uzun kollu üniforma, ve pantolondan oluşacaktır (Şekil 3’de görüldüğü gibi),

Baret (EN 12492)

Emniyet gözlüğü (EN166)

Toz maskesi (EN149 + A1)

Bilek üstü ayakkabı

Eldiven (EN 388)

Kulak koruyucu

Pusula, cetvel ve kalem seti (bu setten her takımda en az bir adet bulunmalıdır).



(1) Yarışmacı ekipler, yarışmalarda kullanılacak olan emniyet kemeri, **diz-dirsek pedlerini** ve karabinalarını yanlarında getirebilirler. Bu ekipmana sahip olmayan yarışmacı ekiplere, teknik ekip tarafından etap için gerekli malzemeler verilecektir. Etap sonunda bu malzemeler teknik heyete iade edilecektir. Ekipler yarışmaların tüm etaplarında yanlarında getirdikleri kişisel koruyucu teçhizatlarını kuşanacaktır.

(2) Ekip üyelerinin ve kullanılan tüm malzemenin sorumluluğu ekip liderine aittir. Donanımı eksik olan veya güvenlik ilkelerine uygun davranmayan yarışmacılar hakemler tarafından bir kez uyarılacaktır. Uyarıya rağmen kurallara riayet etmeyen yarışmacılar yarışma etabından diskalifiye edilecek ve yarışmacı ekibe diskalifiye edilen her bir yarışmacı için -5 ceza puanı verilecektir. Diskalifiye olan yarışmacılar bir sonraki etapta yarışmaya dahil edileceklerdir.

(3) Yarışma sırasında yaşanabilecek itirazlar oyun sonrası Hakem Heyetine yazılacak yazılı dilekçe ile bildirilecektir.

(4) Her yarışma günü sonunda yarışma alanında bulunan duyuru panosuna takım puanları yazılacak ve puanlar ile ilgili itirazlar bir sonraki günün sabahı hakem heyetine teslim edilecektir.

(5) Takımlar arasında oluşabilecek tartışmalar kamp amiri tarafından verilecek karar ile diskalifiye sebebi olabilecektir.

(6) Takımlar kamp alanında belirlenen kurallara uymadığı takdirde hakem heyeti tarafından verilecek ceza puanı ile cezalandırılacaktır.

5. DEĞERLENDİRME:

- a) Her yarışma etabı toplam **100** puan üzerinden değerlendirilecektir.
- b) Hakem Değerlendirme Puantaj Tablolarındaki belirlenen kurallara göre bonus puanı **da** verilecektir.
- c) Herhangi bir etap veya yarışma geneli sonunda puanı eşit olan ekiplerin sıralaması, etabı veya yarışmanın genelini tamamlama zamanlarına göre yapılacaktır.
- d) Yarışmalar sonunda; 5 yarışma toplam puanına göre takım sıralaması yapılacaktır. Ayrıca her bir yarışma etabı için de sıralama yapılacaktır.
- e) Hakemler, yarışmacı ekibi puanlarken, aşağıdaki değerlendirme tablolarında belirtilmiş olan değerlendirme puanlarına göre değerlendirilecektir.

6. YARIŞMA HAKEMLİĞİ:

Her bir yarışmada yarışacak olan takımlar en az iki hakem tarafından bağımsız olarak değerlendirilecek, yarışma sonunda takımın alacağı puan yarışma hakemlerinin verdiği bireysel puanların ortalaması alınarak Hakem Masası tarafından saptanacak ve ilan edilecektir. Yarışma hakemlerinin çalışma düzeni ve programı Hakem Kurulu tarafından kararlaştırılacaktır.

7. ÖDÜLLER:

Takımlara farklı kategorilerde ödüller verilecektir. Bu kategoriler;

- a. Hedef Bulma
- b. Enkazda Temiz Beton Çalışması ve Enkazdan Kurtarma
- c. Araçtan Kurtarma ve İlk Yardım
- ç. Havai Hatla Kurtarma
- d. Beton Kütle Sürükleme
- e. Genel Klasman (1. - 2. - 3.)
- f. En İyi Lider

8. MUHTEMEL YARIŞMACI EKİPLER:

GRUP NO.	ÜNİVERSİTE ADI	ÜLKE
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		

- ✓ Yarışmacı grupların ekip numarası, yapılacak kura çekimi sonucunda belirlenecek ve grup numaraları bu sütuna elle yazılacaktır.
- ✓ Yarışmacı ekipler, altı erkek ve iki kız öğrenciden olmak üzere toplam 8 akut öğrencisinden oluşacaktır. Yurtdışı konuk ekiplerin ulaşım giderleri **kendi üniversiteleri** tarafından karşılanacaktır.
- ✓ Yarışmaların her etabına beş erkek ve bir kız öğrenci katılacak, diğer öğrenciler yedek olacaktır. Her oyuncu en az iki oyunda yer alacaktır.
- ✓ Üniversitelerce, **gerek duyulması halinde ulaşım gideri kendi üniversitesi tarafından karşılanmak üzere** yarışmacı akut öğrencilerinden sorumlu olmak üzere bir akademisyen veya temsilci görevlendirilir.
- ✓ Her yarışma öncesi takım liderleri altı kişiden oluşan yarışmacı listesini Hakem Masasına teslim edecektir.
- ✓ **KKTC Üniversiteleri**, Akut öğrencilerinin yarışmaların icra edileceği tesise gidiş-dönüşlerini **kendileri** organize edecektir.
- ✓ Kamp süresince ulaşım, **acil sağlık** hizmetleri, **iaşe ve ibate** Sivil Savunma Teşkilatı Başkanlığı tarafından karşılanacaktır. **Ayrıca yarışmaya katılacak tüm AKUT öğrencileri sağlık sigortası kapsamında olacaktır.**
- ✓ İlan Panosuna her gün takımların aldığı puanlar yazılacaktır.

PUANLAMA TABLOLARI

,

1 NUMARALI PUANTAJ TABLOSU
HEDEF BULMA YARIŞMASI (ZAMAN LİMİTİ 60 DAKİKA)

S.NO	PUANLAMA ÖLÇÜTLERİ	PUAN				
1	Takım lideri etkili liderlik sergileyebiliyor mu?	4	3	2	1	0
2	Takım lideri ekip içinde iş bölümü yaptı mı?	4	3	2	1	0
3	Takım lideri yaptığı görev dağılımının takip ve kontrolünü sağladı mı?	4	3	2	1	0
4	Takım lideri ekibini dağıtmadan parkurun tamamlanmasını sağladı mı?	4	3	2	1	0
5	Ekip parkuru uyumlu bir şekilde sürdürerek tamamladı mı?	4	3	2	1	0
6	Ekip haritaya göre çevreyi tanımlayabiliyor mu?	4	3	2	1	0
7	Ekip üyeleri arasındaki iletişim güçlü mü?	4	3	2	1	0
8	Ekip pusula kullanma becerisine sahip mi?	4	3	2	1	0
9	Ekip harita kullanma becerisine sahip mi?	4	3	2	1	0
TOPLAM PUAN						

HEDEF BULMA YARIŞMASI ZAMAN DEĞERLENDİRME ÇİZELGESİ

ETAP BİTİRME ZAMANI (DAKİKA)	PUAN
00:00-30:00	64
31:00	62
32:00	60
33:00	58
34:00	56
35:00	54
36:00	52
37:00	50
38:00	48
39:00	46
40:00	44
41:00	42
42:00	40
43:00	38
44:00	36
45:00	34
46:00	32
47:00	30
48:00	28
49:00	26
50:00	24
51:00	22
52:00	20
53:00	18
54:00	16
55:00	14
56:00	12
57:00	10
58:00	8
59:00	6
60:00	4
61:00	2

DEĞERLENDİRME PUANI	
HEDEF BULMA ZAMAN PUANI	
BONUS PUANI	
TOPLAM PUAN	

- * Hedefler sırası ile bulunacaktır.
- * Süresi (61 dakika) dolmayan takım bulunmayan hedefleri aramaya devam edecektir.
- * Tüm hedefleri bulan takım +5 bonus puanı alacaktır.
- * Tüm hedefleri bulamayan takım bulduğu hedef sayısı x 1
- * Süresi dolan takım aramayı sonlandıracaktır.

2 NUMARALI PUANTAJ TABLOSU
ENKAZDA TEMİZ BETON ÇALIŞMASI VE ENKAZDAN KURTARMA
YARIŞMASI (ZAMAN LİMİTİ 75 DAKİKA)

S. NO	PUANLAMA ÖLÇÜTLERİ	PUAN		
		2	1	0
1	Koruyucu teçhizat kuşanılmış mı? (Baret, Koruyucu gözlük, Eldiven, Diz Dirsek Pedi)			
2	Engel parkuru eksiksiz ve doğru şekilde geçildi mi?			
3	Engel parkuru geçilirken Ekip koordineli olarak yardımlaştı mı?			
4	Engel parkuru eksiksiz (takım olarak) tamamlandı mı?			
5	Ekip lideri olay bölgesi incelemesi yaptı mı?			
6	Ekip lideri görev dağılımı yaptı mı?			
7	Ekip liderinin verdiği komutları ekip tartışmasız anlayıp uygulamaya başladı mı?			
8	Ekip lideri olay yeri çevresinde sesli arama yaptı mı?			
9	Ekip lideri tehlikeleri gözetliyor mu?			
10	Olay bölgesi güvenlik şeridi ile belirlendi mi?			
11	Emniyet şeritleri kazıkları güvenlik kurallarına uygun şekilde çakıldı mı?			
12	Sprey boya ile beton engel (üçgen şeklinde) işaretlendi mi?			
13	Elektrikli kırıcı ile çizilen (üçgen şeklinin) kenarları delinirken aleti kullanan personelin badisi var mıydı?			
14	Beton, balyoz kullanılarak kurallara uygun biçimde kırıldı mı?			
15	Tel makası ile beton içerisinde bulunan teller kurallara uygun biçimde kesildi mi?			
16	Çalışma alanından çıkan parçalar (beton, demir) güvenli alana taşındı mı?			
17	Beton engeldeki tehlike arz eden demir uçlar çekiç ile köreltildi mi?			
18	Geçiş yapılırken personele zarar verebilecek engeller var mı diye ekip lideri kontrol yaptı mı?			
19	Enkazda ilerlerken ahşap engel ile karşılaşıldığı ekip liderine bildirildi mi?			
20	Ahşap engel üzerine sprey boya ile (üçgen şekli) çizildi mi?			
21	Ahşap engelin üç kenarına delici ile delik açıldı mı?			
22	Ahşap engel tilki kuyruk ile kesilip çıkan parçalar güvenli bir alana çıkarıldı mı?			
23	Enkazda ilerlerken demir engel ile karşılaşıldığı ekip liderine bildirildi mi?			
24	Demir engel kurallara uygun şekilde dört kenarından demir makası ile kesildi mi?			
25	Demir engel tel makası ile kesilip çıkan parçalar güvenli bir alana çıkarıldı mı?			
26	Enkazda kalan tehlike arz eden parçalar güvenli hale getirildi mi?			
27	Ekip lideri açılan koridordan geçip temiz çalışma alanını kontrol etti mi?			
28	Ekip lideri gerekli olan malzemenin çalışma alanına koordineli bir şekilde getirilmesini sağladı mı?			
29	Ekip lideri temiz çalışma yapacak personele görev dağılımı yaptı mı?			
30	Çalışma yapacak personeli güvenliği için kendini sabit bir noktaya bağlayarak çalışma alanına çıktı mı?			

2 NUMARALI PUANTAJ TABLOSU
ENKAZDA TEMİZ BETON ÇALIŞMASI VE ENKAZDAN KURTARMA
YARIŞMASI (ZAMAN LİMİTİ 75 DAKİKA)

S. NO	PUANLAMA ÖLÇÜTLERİ					PUAN		
						2	1	0
31	Enkaz üzerine spreyci boyayla çizilen (üçgen şekil) kurallara uygun mu?							
32	Çizilen üçgen şeklin kenarları beton engelin altına taşmayacak şekilde delindi mi?							
33	Beton engel üzerine açılan deliklere kurallara uygun bir şekilde dübeller sabitlendi mi?							
34	Çalışma alanına kurallara uygun bir şekilde (çizilen üçgen şeklini ortalayacak şekilde) üç ayak (Tripot) kuruldu mu?							
35	Çalışma alanına sabitlenen dübellere bağlanacak ip ile beton kütle tripota bağlandı mı?							
36	Beton kesici ile beton düzgün bir şekilde ve beton engelin altına taşmayacak şekilde kesildi mi?							
37	Beton kesme aletini kullanan personelin badesi var mıydı?							
38	Kesimi yapılan kütlenin üzeri kurallara uygun bir biçimde temizlendi mi?							
39	Beton engel üzerinde çıkan metal engeller demir makası ile kesildi mi?							
40	Kesilen kütle güvenli bir şekilde askıya alındı mı?							
41	Çalışma alanından çıkan parçalar güvenli bir alana taşındı mı?							
42	Kesilip geride kalan uçlar çekiç ile köreltildi mi?							
43	Personel kuyu içerisine indirilirken emniyet kurallarına uyuldu mu?							
44	Kazazedenin sağlık durumu değerlendirildi mi?							
45	Kazazedeye ilkyardım uygulandı mı?(Boyunluk, Solunum, Genel Vücut Durumu)							
46	Kazazede emniyet kurallarına uygun bir biçimde dışarıya çıkarıldı mı?							
47	Görev bitiminde kullanılan malzemeler ve aletler başlangıç noktasına eksiksiz ve tam bir şekilde getirildi mi?							
48	Görev bittikten sonra emniyet şeritleri ve kazıkları toplandı mı?							
49	Yaralı güvenli alana kurallara uygun bir şekilde teslim edildi mi?							
50	Ekip koruyucu teçhizatını görev sırasında kullanılmış bir şekilde tamamladı mı?							
TOPLAM PUAN								
ETAP BİTİRME SÜRESİ	00:00-40:00 Dk.	40:01-44:00 Dk.	44:01-48:00 Dk.	48:01-52:00 Dk.	52:01-56:00 Dk.	BONUS PUANI		
PUAN	5	4	3	2	1			

* Temiz beton çalışmasında ortaya çıkan kirli moloz miktarının her bir kilosu x 0,5 ceza puanı verilecektir. (Toplam Puan – Kirli Moloz X 0,5)

* Temiz beton çalışmasında manken bebek üzerine dökülen moloz parçaları hakem tarafından değerlendirilecek kirli moloz ağırlığına eklenecektir.

3 NUMARALI PUANTAJ TABLOSU
ARAÇTAN KURTARMA VE İLKYARDIM YARIŞMASI (ZAMAN LİMİTİ 30 DAKİKA)

S. NO	PUANLAMA ÖLÇÜTLERİ	PUAN				
		4	3	2	1	0
1	Koruyucu teçhizat kuşanılmış mı? (Baret, Koruyucu gözlük, Eldiven, Kulaklık)					
2	Engel parkuru eksiksiz ve doğru şekilde geçildi mi?					
3	Engel parkuru geçilirken Ekip koordineli olarak yardımlaştı mı?					
4	Ekip lideri olay bölgesinde ön inceleme yaparak görev dağılımını eksiksiz ve doğru yaptı mı?					
5	Ekip liderinin verdiği komutları ekip tartışmasız anlayıp uygulamaya başladı mı?					
6	Olay bölgesi güvenlik şeridi ile belirlendi mi?					
7	Olay bölgesi güvenlik açısından emniyet şeritleri güvenlik kurallarına uygun şekilde çıkılarak tamamlandı mı?					
8	Ekip liderleri olay bölgesinde yaptığı incelemede kazazedeye ilkyardıma zamanında uygulaması için personeli görevlendirdi mi?					
9	Kazazedeye ilkyardım için görevlendirilen personel koruyucu tedbirleri aldı mı? (Koruyucu gözlük, boyun ateli, battaniye)					
10	Kazazedenin sağlık durumu değerlendirildi mi?					
11	Yapılacak müdahale yöntemi ve tercihi doğru mu?					
12	Ekip lideri yaşanabilecek tehlikeleri gözetliyor ve düzeltmek için gerekli müdahaleleri yapıyor mu?					
13	Aletleri kullanan personel aletlere hakim ve etkili bir şekilde kullanabiliyor mu?					
14	Aletler kullanılırken personel yardımlaşma yapıyor mu?					
15	Aletleri kullanan personel dışındakiler oluşabilecek sıkıntıları gözetliyor ve yardımlaşma yapıyor mu?					
16	Kesilen yerlere güvenlik tedbirleri alındı mı?					
17	Kesilen yerlerden çıkarılan enkazlar güvenlik çemberi dışına zamanında taşındı mı?					
18	Kullanılmayan malzemeler düzgün bir şekilde yerleştirildi mi?					
19	Kazazedeye müdahale yapılırken, tehlikeli cam kırıklarına ve sıçrayabilecek parçalara karşı koruyu tedbir alındı mı? Kazazedeye baret takıldı mı? Ayrıca kazazedenin bilincini açık tutmak için sürekli iletişim kuruldu mu?					
20	Kazazede doğru ve hızlı bir şekilde araçtan çıkarıldı mı?					
21	Kazazede emniyetli bir şekilde sedyeye yerleştirildi mi?					
22	Sedye, Ekip Liderinin komutları ile doğru ve koordineli bir şekilde taşındı mı?					
23	Ekip lideri zamanı doğru şekilde kullanarak ekibin toparlanmasını sağladı mı?					
24	Olay bölgesinde kullanılan malzemelerin son kontrolleri yapılarak düzgün bir şekilde toplandı mı?					
25	Ekip liderleri ekibini etkili bir şekilde yönlendirerek zamanı iyi kullandı mı?					
TOPLAM PUAN						
ETAP BİTİRME SÜRESİ	00:00-15:00 Dk.	15:01-17:00 Dk.	17:01-19:00 Dk.	19:01-21:00 Dk.	21:01-23:00 Dk.	BONUS PUANI
PUAN	5	4	3	2	1	

4 NUMARALI PUANTAJ TABLOSU
HAVAI HATLA KURTARMA YARIŞMASI (ZAMAN LİMİTİ 50 DAKİKA)

S. NO	PUANLAMA ÖLÇÜTLERİ					PUAN				
						4	3	2	1	0
1	Koruyucu teçhizat kuşanılmış mı?									
2	Ekip lideri doğru bir şekilde ekibi yönlendiriyor mu?									
3	Tırmanış sırasında desteksiz tırmanabilindi mi?									
4	Ekip koordineli olarak tırmanmayı tamamladı mı?									
5	İniş sırasında ekip iniş tekniklerine hakim mi?									
6	İniş sırasında komutlara uyuldu mu?									
7	İnişten sonra ekip birlikte olay bölgesine intikal etti mi?									
8	Olay bölgesinde keşif yapıldı mı?									
9	Ekip lideri görev dağılımı yaptı mı?									
10	Kazazedeye ilkyardım yapıldı mı?									
11	Kazazedenin durumu sürekli değerlendiriliyor mu?									
12	Malzeme doğru şekilde tercih edildi mi?									
13	İp açılırken doğru yöntem uygulandı mı?									
14	İp sabitleme düğümleri doğru yapıldı mı?									
15	Germe makara sistemi doğru ve düzgün şekilde gerildi mi?									
16	Ana hat üzerine atılan porsik düğümü doğru yapıldı mı?									
17	Makara sistemi hat üzerinden çıkarılırken sabitleme doğru yapıldı mı?									
18	İpler yeterince gergin mi?									
19	Kazazede sedyeye doğru bir şekilde alındı mı?									
20	Ekip lideri tehlikeleri gözlemliyor mu?									
21	Sedye doğru bir şekilde taşındı mı?									
22	Sedye hat üzerinde dengeli ve doğru bir şekilde yüklendi mi?									
23	Sedye ile tahliye yapan personelin pozisyonu doğru mu?									
24	Malzemeler düzgün bir şekilde toparlandı mı?									
25	Ekip koruyucu teçhizatını görev sırasında kuşanılmış bir şekilde tamamladı mı?									
TOPLAM PUAN										
ETAP BİTİRME SÜRESİ	00:00-40:00 Dk.	40:01-42:00 Dk.	42:01-44:00 Dk.	44:01-46:00 Dk.	46:01-48:00 Dk.	BONUS PUANI				
PUAN	5	4	3	2	1					

5 NUMARALI PUANTAJ TABLOSU
BETON KÜTLE SÜRÜKLEME YARIŞMASI (ZAMAN LİMİTİ 30 DAKİKA)

S. NO	PUANLAMA ÖLÇÜTLERİ					PUAN				
						4	3	2	1	0
1	Koruyucu teçhizat kuşanılmış mı (Baret, Koruyucu Gözlük, Eldiven)?									
2	Engel parkuru eksiksiz ve doğru şekilde geçildi mi?									
3	Engel parkuru geçilirken Ekip koordineli olarak yardımlaştı mı?									
4	Engel parkuru eksiksiz (takım olarak) tamamlandı mı?									
5	Ekip lideri olay bölgesi incelemesi yaptı mı?									
6	Ekip lideri görev dağılımı yaptı mı?									
7	Ekip liderinin verdiği komutları Ekip tartışmasız anlayıp uygulamaya başladı mı?									
8	Ekip koordineli bir şekilde betonu kaldırdı mı?									
9	Beton kaldırılırken beton altına yerleştirilen malzemeler güvenli bir şekilde (çekiç veya tahta) yerleştirildi mi?									
10	Sabitleme levhalarının yeri doğru tercih edildi mi?									
11	Sabitleme levhalarının kazıkları çakılırken güvenlik kurallarına uyuldu mu?									
12	Sabitleme levhalarının çakılması sırasında lider tehlikeleri gözlemliyor mu?									
13	Beton üzerinde sabitlenen ip doğru bir şekilde düğüm yapıldı mı?									
14	Sabitleme levhalarına sabitlenen ip doğru bir şekilde düğüm yapıldı mı?									
15	Makara sistemi doğru bir şekilde (düzgün) kuruldu mu?									
16	Ana ip üzerinde porsik düğümü doğru yapıldı mı?									
17	Makara çekilirken komutlara uyuldu mu?									
18	Lider makara çekilirken gruba komutları etkin bir şekilde veriyor mu?									
19	Beton sürüklenirken borular güvenli ve düzenli bir şekilde aktarılıyor mu?									
20	Beton hedefe ulaştı mı?									
21	Beton güvenli bir şekilde yere indirildi mi?									
22	Malzeme düzgün bir şekilde toparlandı mı?									
23	Ekip lideri ekibi motive edip gözlemliyor mu?									
24	Ekip kullanılan malzemelere hakim mi?									
25	Ekip koruyucu teçhizatını görev sırasında kuşanılmış bir şekilde tamamladı mı?									
TOPLAM PUAN										
ETAP BİTİRME SÜRESİ	00:00-20.00 Dk.	20:01-22:00 Dk.	22:01-24:00 Dk.	24:01-26:00 Dk.	26:01-28:00 Dk.	BONUS PUANI				
PUAN	5	4	3	2	1					



-Ulusal Arama Kurtarma Oyunları 2017 (NUSARGames2017) Meşalesinin Yakılma Anı-24 Nisan 2017-Darboğaz (Ciklos)/ Girne



-Ulusal Arama Kurtarma Oyunları 2017'de (NUSARGames2017) Kuzey Kıbrıs Türk Cumhuriyeti Cumhurbaşkanı Sn. Mustafa AKINCI tarafından dereceye giren AKUT ekiplerine Ödül Takdimi Anı-26 Nisan 2017-Acapulco Hotel/ Girne